

# QUARKXPRESS 6.0

## Duración



25 horas

## Objetivos



Al realizar este curso, el alumno adquirirá las siguientes habilidades y conocimientos:

- ✓ Conocer el entorno de trabajo y la interfaz de QuarkXPress.
- ✓ Tener una idea clara de qué es una maqueta de un proyecto y cómo se gestiona.
- ✓ Crear proyectos en blanco y operar con la mesa de trabajo. Ayudas visuales.
- ✓ Crear, editar y gestionar los cuadros de texto e imagen. Estilos y operaciones con cuadros.
- ✓ Dibujar líneas y generar trayectos de texto.
- ✓ Posicionar y ordenar los diferentes elementos que se encuentran en una página.
- ✓ Importar, crear y modificar elementos de texto en una maqueta.
- ✓ Conocer la teoría del color y cómo afecta ala impresión de documentos.
- ✓ Crear, editar y gestionar os colores en un proyecto.
- ✓ Importar, colocar, editar y gestionar imágenes.
- ✓ Manipular las tramas de semitono para facilitar la impresión de las imágenes. Los formatos PostScript
- ✓ Estudiar las propiedades de las tipografías y cómo se manipulan.
- ✓ Modificar los párrafos, líneas, espaciados y particiones de los textos. Las hojas de estilo.
- ✓ Trabajar con páginas maqueta y gestionar los elementos comunes de la publicación.
- ✓ Números, secciones y columnas.
- ✓ Introducir y editar tablas y sus contenidos.
- ✓ Utilizar, crear, editar y gestionar bibliotecas.
- ✓ Utilizar, crear, editar y gestionar listas.
- ✓ Operar con la impresión de una maqueta. Recopilar para imprimir, archivos de trama, PostScript y estilos de impresión.

## Temario

---

1. El entorno de trabajo
2. Conceptos básicos
3. Creación de cuadros
4. Creación de líneas y trayectos
5. Modificar elementos
6. Trabajar con texto
7. Los colores
8. Trabajar con imágenes
9. Tipografías
10. Maquetación de documentos
11. Uso de tablas
12. Biblioteca
13. Listas
14. Impresión