

FREEHAND MX

Duración

25 horas

Objetivos

Al realizar este curso, el alumno adquirirá las siguientes habilidades y conocimientos:

- ✓ Conocer el funcionamiento de la interfaz de Freehand Mx.
- ✓ Crear y modificar los diferentes tipos de documentos.
- ✓ Utilizar los zoom y las ayudas visuales.
- ✓ Conocer el concepto de imagen vectorial.
- ✓ Manejar las herramientas de dibujo vectorial y sus variantes.
- ✓ Utilizar los colores y los paneles de mezclas.
- ✓ Usar los diferentes tipos de rellenos.
- ✓ Utilizar las herramientas de transformación vectorial.
- ✓ Manejar los efectos y herramientas raster.
- ✓ Crear y modificar textos con Frenad Mx.
- ✓ Uso de capas y estilos.
- ✓ Crear y manipular objetos de biblioteca.
- ✓ Conocer las operaciones avanzadas de dibujo y transformación.
- ✓ Trabajar con mapas de bits y transparencias.
- ✓ Impresión de documentos.
- ✓ Personalizar el programa.

Temario

1. El entorno de trabajo
2. Operaciones con documentos
3. Dibujar en FreeHand
4. Los colores
5. Transformaciones
6. Trabajar con texto
7. Trabajar con capas y estilos
8. La biblioteca
9. Operaciones avanzadas de dibujo
10. Importar y exportar
11. Imprimir documentos
12. Preferencias del programa