

FLASH MX

Duración

25 horas

Objetivos

Al realizar este curso, el alumno adquirirá las siguientes habilidades y conocimientos:

- ✓ Conocer el funcionamiento del interfaz de Flash Mx.
- ✓ Configurar documentos y crear escenarios.
- ✓ Concepto de imagen vectorial.
- ✓ Manejar las herramientas de dibujo vectorial.
- ✓ Creación y edición de trazados de pluma.
- ✓ Manejar los colores y los paneles de mezclas.
- ✓ Transformar y alinear objetos.
- ✓ Uso de capas.
- ✓ Crear y utilizar objetos de biblioteca.
- ✓ Trabajar con textos en Flash.
- ✓ Crear botones y textos interactivos.
- ✓ Animar objetos foto a foto y con interpolaciones.
- ✓ Controlar la línea de tiempos.
- ✓ Obtener películas.
- ✓ Trabajar con sonidos y vídeos externos.
- ✓ Manejo básico de programación en ActioScript.

Temario

1. El entorno de trabajo
2. Crear y configurar documentos
3. Dibujo en Flash
4. Herramientas de relleno
5. Importar y exportar imágenes
6. Trabajar con capas
7. Uso de bibliotecas
8. Insertar texto
9. Crear animaciones
10. Insertar sonido y vídeo
11. Acciones con ActionScript
12. Preferencias del programa
13. Ejercicio final