

AUTOCAD 2002 3D

Duración

40 horas

Objetivos

Al realizar este curso, el alumno adquirirá las siguientes habilidades y conocimientos:

- ✓ Dibujar con altura y elevación.
- ✓ Obtener vistas isométricas y ortogonales de los modelos.
- ✓ Representar los modelos en perspectiva.
- ✓ Utilizar la cota Z con las entidades de dibujo.
- ✓ Dibujar y modificar superficies.
- ✓ Dibujar y modificar sólidos.
- ✓ Cambiar de plano de trabajo y gestionar los sistemas de coordenadas.
- ✓ Modificaciones tridimensionales.
- ✓ Conocer los conceptos de render .
- ✓ Aplicar, crear y modificar materiales.
- ✓ Crear, modificar y aplicar luces.
- ✓ Aplicar fondos y nieblas.
- ✓ Insertar y crear elementos paisajísticos.
- ✓ Gestionar las imágenes render.
- ✓ Obtener vistas y perfiles de modelos 3D mediante presentaciones.

Temario

1. Introducción
2. Las vistas tridimensionales
3. Dibujo de líneas y objetos en 3D
4. Dibujo de primitivas de superficie
5. Composición de superficies
6. Dibujo de primitivas de sólidos
7. Composición de sólidos
8. El plano de trabajo
9. La representación de los objetos en 3D
10. Modificar los objetos de dibujo en 3D
11. Editar superficies

12. Editar sólidos
13. Visualizaciones especiales en 3D
14. El render
15. Los materiales
16. Luces y sombras
17. Fondos, paisajes y niebla
18. Escenas y gestión de imágenes
19. Vistas de presentación en 3D
20. Textos y cotas en 3D